

TATORT MUSEUM

BIBEL
ACTION
TAG

EIN FALL FÜR DEPERT & CLEVER

10. und 11. Mai 2025

Gesamtschule Marienheide



BIBEL ERLEBEN

TATORT MUSEUM

EIN FALL FÜR DEPERT & CLEVER

Ein Fall für Deppert & Clever

Nachts im Museum: Ein Bild wird gestohlen und der Museumsdirektor wird entführt. Die Detektive Deppert und Clever versuchen, mithilfe der Kinder Licht ins Dunkel zu bringen. Was ist hier passiert? Und was sind die Lösegeld-Forderungen des Entführers? Bei den Ermittlungen stoßen sie auf ein berühmtes Gemälde, auf dem Christus am Kreuz hängt. Was hat das zu bedeuten? Wer sind die anderen sonderbaren Personen auf dem Bild? Und wie hängt das alles mit dem Fall zusammen? Schon bald führt die Spurensuche nicht nur in die Bildergalerie, sondern auch in die Bibel ...

10. und 11. Mai
10.00 - 16.00 Uhr
für Kinder von 8-12 Jahren

Das Programm

- ab 9.20 Uhr Anmeldung
- 9.45 Uhr Warm-up
- 10.00 Uhr Plenum
- 11.15 Uhr Action-Gruppen
- ab 12.30 Uhr Mittagessen
- 14.00 Uhr Bibel-Entdecker-Gruppen
- 14.45 Uhr Plenum
- 16.00 Uhr Ende



Informationen für Eltern

- Der Bibel-Action-Tag richtet sich an Kindergruppen im Alter von 8-12 Jahren. Anmeldung und Anreise organisieren die jeweiligen Gruppenleiter. Die Aufsichtspflicht während der Pausen und des Plenumsprogramms liegt ebenfalls bei den Mitarbeitern der jeweiligen Gruppe.
- Das Programm ist an beiden Tagen identisch, so dass man mit seiner Gruppe wahlweise am Samstag oder Sonntag mit dabei sein kann.
- Kinder bezahlen für Essen und Material 10 €. Die Gruppenleiter sammeln das Geld für ihre Gruppe im Vorfeld ein und bezahlen den Gesamtbetrag bei der Anmeldung in Marienheide.
- Vor dem Mittagessen bieten wir parallel 21 Action-Gruppen an. Die jeweilige Gruppengröße ist begrenzt. Deshalb ist es wichtig, dass die Kinder neben ihrer Wunschgruppe Alternativen auf der Anmeldung ankreuzen. Sollte in der Wunschgruppe ein Platz frei werden, rutscht das vorgemerkte Kind automatisch nach.
- Die Kinder benötigen eine Bibel (sofern vorhanden), Schreibzeug, einen bruchfesten Becher für Getränke (Wasser gibt es kostenlos an der Getränke-Tankstelle), sowie einen Rucksack oder eine Tasche.
- Da manche Aktivitäten im Freien stattfinden, sollten alle Kinder wetterfest gekleidet sein (feste Schuhe, Regenjacke etc.).
- Für einige Action-Gruppen benötigen die Kinder besondere Kleidung (z.B. Hallenturnschuhe und Sportkleidung). Informationen dazu gibt es in der jeweiligen Beschreibung der Action-Gruppen.
- Es ist empfehlenswert, ein kleines Taschengeld für den Kiosk mitzubringen. Hier gibt es neben Süßigkeiten und Slush-Eis auch Bücher und CDs.

BLB

Bibellesebund e.V.

Lockenfeld 2
51709 Marienheide
Telefon 02261 54958-0
bat@bibellesebund.de
www.bibellesebund.de

Weitere Informationen zum
Bibel-Action-Tag gibt es unter:
bibelactiontag.de

Action-Gruppen „Kreativ“



AG 1: Physikalische Experimente

Begib dich auf die Spur verborgener Geheimnisse! Wir bauen ein einfaches Werkzeug zum „Um-die-Ecke-Schauen“ und experimentieren mit geheimen Botschaften. Neugier und Spürsinn sind gefragt!



AG 2: Knetseife

In dieser Actiongruppe stellst du deine eigene Seife her.



AG 3: Lackblumen

Blumige Kreationen aus Draht und Nagellack werden entstehen.



AG 4: Handlettering

In Schönschrift Sprüche zu einem echten Kunstwerk gestalten – So wurde früher die Bibel abgeschrieben und verziert. Du lernst Schreibweisen und Verzierungen kennen und kannst am Ende eine Karte mit einem Spruch deiner Wahl verziern.

Bitte einen schwarzen Fineliner mitbringen.



AG 5: Fingerabdruck-Malerei

Du gestaltest mit deinen Fingerabdrücken kreative Karten und Bilder.



AG 6: Mini-Mikado und/oder Kugel-Mikado

Ein Mikado-Spiel aus Zahnstochern oder die andere Variante mit Kugeln – du baust dein eigenes Spiel.



AG 7: Detektiv-Freundebuch

Du gestaltest, faltest und klebst dir dein eigenes kreatives Detektiv-Freundebuch.



AG 8: Filzen

Du kannst aus Wolle verschiedene Bilder filzen und mit nach Hause nehmen.





AG 9: Perlenarmbänder gestalten

Hier kannst du Perlenarmbänder für dich und deine beste Freundin/deinen besten Freund auffädeln.



AG 10: Die tückische Brücke

Es wird mit Holz gearbeitet. Du baust eine kleine Brücke, auf der du dann beim Überqueren mit deinen Spielsteinen sehr vorsichtig sein musst. Diese Spielbrücke darfst du mit nach Hause nehmen.

Action-Gruppen „Sport & Action“



AG 11: Tanzen

Sich rhythmisch zur Musik zu bewegen, macht richtig Spaß. Hier lernst du ein paar Tanzschritte kennen und hast Spaß dabei. Der detektivische Tanz wird aufgeführt.

Bitte einen dunklen Hut mitbringen.



AG 12: Fußball

Hier kommen die leidenschaftlichen Kicker auf ihre Kosten! Egal, ob du schon so etwas wie ein Profi bist oder einfach gerne nur mal mit vielen zusammen Fußball spielen möchtest: In dieser Action-Gruppe wird der Ball gekickt.

Bitte Fußballschuhe, Sportbekleidung und Trinkflasche mitbringen.



AG 13: Selbstverteidigung

Du bist körperlich fit und hast Spaß an Bewegung und Sport? Du willst wissen und üben, wie du dich wehren kannst? Dann bist du hier genau richtig.

Bitte Sportkleidung, Hallenturnschuhe (helle Sohle) und Trinkflasche mitbringen.



AG 14: Erste Hilfe

Lerne, wie du in Notfällen gut reagieren und helfen kannst. Egal, ob Blut fließt oder sich jemand gestoßen hat, es ist gut, wenn jemand Hilfe leisten kann. Hier lernst du ein paar grundlegende Dinge über Erste Hilfe, z. B. Pflaster und Verbände anlegen.

Wichtig: Diese Action-Gruppe schließt nicht mit einem Zertifikat ab.



AG 15: Escape Room

Wenn du Rätseln liebst und das im Team, dann bist du hier richtig! Mal sehen, ob du aus dem Escape-Room rauskommst.



AG 16: Klettern an der Kletterwand und Knoten knoten

Bist du schwindelfrei? Dann ist das Klettern an einer Kletterwand schon mal etwas einfacher für dich. Mit Seilen gesichert brauchst du dabei keine Angst zu haben. In der Wartezeit lernst du einige Knotentechniken.

Bitte Sportkleidung, Hallenturnschuhe (helle Sohle) und Trinkflasche mitbringen.



AG 17: Slackline

In dieser Actiongruppe lernst du auf einem breiten, gespannten Seil zu balancieren.

Findet bei jedem Wetter draußen statt. Bitte entsprechende Kleidung mitbringen.



AG 18: Bogenschießen

Mit Pfeil und Bogen das Ziel im Blick. Leg den Pfeil ein und spanne die Sehne! Hier wird richtig mit Pfeil und Bogen auf ein Ziel geschossen.

Findet bei jedem Wetter draußen statt. Bitte entsprechende Kleidung mitbringen.



AG 19: Kicker-Turnier

Wir wollen die Tischkicker-Meister des BAT küren. In Teams von zwei Personen tretet ihr gegeneinander an.



AG 20: Action am Tatort

Spuren sichern, kombinieren, auskundschaften – ein Stationenlauf, bei dem du deinen detektivischen Spürsinn unter Beweis stellen kannst.



AG 21: Tschechischer Burgenkampf

Dies ist ein Rangel- und Schubs Spiel. Zwei Gruppen kämpfen um die Fahne und haben dabei öfter auch Körperkontakt. Den darfst du nicht scheuen.

Findet bei jedem Wetter draußen statt. Bitte entsprechende Kleidung mitbringen.